Министерство образования и науки Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное

Учреждение высшего профессионального образования

Кубанский государственный технологический университе

(ФБГОУ ВПО КубГТУ)

Кафедра Информационных систем и программирования

Факультет Компьютерных технологий и автоматизированных систем

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

К курсовой работе

По дисциплине Дискретная математика

На тему 1.Компоненты связности.

2. Потоки в сетях: алгоритм Голдберга-Тарьяна

Выполнил студент группы 12-КБ-ПР1

Семёнов Виталий Петрович\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Допущен(а) к защите \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(дата, подпись)

Руководитель работы \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись, дата, расшифровка подписи)

Защищён \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Оценка\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(дата)

Члены комиссии \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись, дата, расшифровка подписи)

Краснодар

2013

Министерство образования и науки Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное

Учреждение высшего профессионального образования

Кубанский государственный технологический университет

(ФБГОУ ВПО КубГТУ)

Кафедра Информационных систем и программирования

Факультет Компьютерных технологий и автоматизированных систем

УТВЕРЖДАЮ

Зав. кафедрой Видовский Л.А.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(дата, подпись, расшифровка подписи)

**ЗАДАНИЕ**

на курсовую работу

Студенту Семёнову Виталию Петровичу группы 12-КБ-ПР1

факультета Компьютерных технологий и автоматизированных систем

специальности 231000 – Программная инженерия

Тема работы 1. Компоненты связности

2. Потоки в сетях: алгоритм Голдберга-Тарьяна

Содержание задания: Изучить темы «Потоки в сетях» и «Компоненты связности в ориентированных графах», провести исследования алгоритмов работы с этими объектами, составить программы, которые демонстрируют указанные алгоритмы, провести тестирование программ.

Объём курсовой работы:

а) пояснительная записка стр.;

б) графическая часть лист формата А4;

Рекомендуемая литература Скиена С. Алгоритмы. Руководство по разработке, Седжвик Р. Алгоритмы на C++.

Срок выполнения проекта: с \_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_201\_г. по \_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_201\_г.

Срок защиты: с \_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_201\_г. по \_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_201\_г.

Дата выдачи задания: с \_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_201\_г. по \_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_201\_г.

Дата сдачи работы на кафедру: с \_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_201\_г. по \_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_201\_г.

Руководитель работы \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись)

Задание принял студент \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись)

РЕФЕРАТ

ПОТОКИ, АЛГОРИТМ ГОЛЬДБЕРГА-ТАРЬЯНА, C++, ОРИЕНТИРОВАННЫЕ ГРАФЫ, VISUAL STUDIO 2010, СВЯЗНОСТЬ.

Стр. \_\_\_, табл. \_\_ , рис. \_\_, библ. \_\_\_.

В данной курсовой работе были рассмотрены вопросы, касающиеся двух 2-х тем: «Потоки в сетях: алгоритм Гольдберга-Тарьяна», «Алгоритм поиска компонент связности ориентированного графа. Проверка на сильную связность».

Основными моментами проведённого исследования были практическое исследование алгоритмов.

Следовательно, данная работа сделала возможным оценить каждый алгоритм с практической точки зрения.

Содержание.

1. Потоки в сетях: Алгоритм Гольдберга-Тарьяна.

1.1 Постановка задачи

1.2 Решение задачи.

1.3 Тестирование программы

* + 1. Тестирование программы.

2. Компоненты связности

2.1 Постановка задачи

2.2 Решение задачи

2.3 Тестирование программы

3. Приложения.

3.1 Приложение A. Код программы нахождения максимального потока.

3.2 Приложение B. Код программы нахождения компонент связности.

Список использованной литературы.

**1. Потоки в сетях. Алогитм Гольдберга – Тарьяна.**

**1.1. Постановка задачи.**

Составить программу на языке программирования C++, которая по алгоритму Гольдберга – Тарьяна методом проталкивания предпотока искала бы максимальный поток в сетях.

Входные данные:

В первой строке входного файла содержится одно число: d (2 ≤ d). Это количество вершин в ориентированном графе. Далее следует матрица смежности размером d \* d, где пересечение (i,j) отличное от нуля означает, что вершину i c вершиной j соединяет ребро, чья пропускная способность равна значению a [i,j] в матрице. При этом, первый столбец и первая строка всегда нулевые, т.к первая вершина является стоком, а вторая истоком. То есть, из последней вершины не выходит не одно ребро, а в первую ничего не входит.

Выходные данные:

В единственную строку выходного файла выведите одно число - размер максимального потока из истока в вершину сток.

**1.2 Решение задачи**

Для нахождения максимального потока в сети используется несколько алгоритмов. Метод выталкивания превосходящего потока был разработан Гольдбергом и Тарьяном в 1986 г. на основе ранее открытых алгоритмов. Алгоритм получил широкое распространение, благодаря своей простоте, гибкости и эффективности. Временная сложность алгоритма составляет O(N**4)**, или, точнее  O (N2M).

Общая схема алгоритма такова. На каждом шаге будем рассматривать некоторый предпоток - т.е. функцию, которая по свойствам напоминает поток, но не обязательно удовлетворяет закону сохранения потока. На каждом шаге будем пытаться применить какую-либо из двух операций: проталкивание потока или поднятие вершины. Если на каком-то шаге станет невозможно применить какую-либо из двух операций, то мы нашли требуемый поток.

Для каждой вершины определена её высота Hu, причём HS = N, HT = 0, и для любого остаточного ребра (u, v) имеем Hu <= Hv + 1.

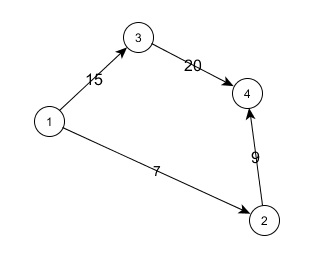
Для каждой вершины (кроме S) можно определить её избыток: Eu = FV, u. Вершина с положительным избытком называется переполненной.

Операция проталкивания Push (u, v) применима, если вершина u переполнена, остаточная пропускная способность Cfu, v > 0 и Hu = Hv + 1. Операция проталкивания заключается в максимальном увеличении потока из u в v, ограниченном избытком Eu и остаточной пропускной способностью Cfu, v.

Операция поднятия Lift (u) поднимает переполненную вершину u на максимально допустимую высоту. Т.е. Hu = 1 + min { Hv }, где (u, v) - остаточное ребро.

Осталось только рассмотреть инициализацию потока. Нужно инициализировать только следующие значения: FS, v = CS, v, Fu, S = - Cu, S, остальные значения положить равными нулю.

**2.3 Тестирование программы**

****

**Рисунок 1 – Граф 1**

Тест 1:

Input

4

0 7 15 0

0 0 0 9

0 0 0 20

0 0 0 0

Output

22

На рисунке мы видим, что через путь 1→2→4 можно пропустить **15** единиц, а через путь 1→3→4 можно пропустить **7** единиц. Суммируя, получаем общую пропускную способность 22.

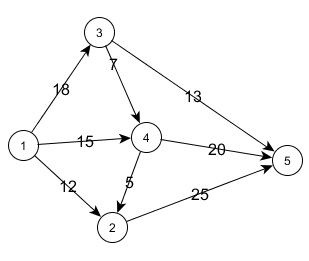


Рисунок 2 – Граф 2

Тест 2

Input

5

0 12 18 15 0

0 0 0 0 25

0 0 0 7 13

0 5 0 0 20

0 0 0 0 0

Output

45

Посчитаем на графе 2 пропускные способности всех путей и просуммируем. Путь 1→3→5 «донесёт» до стока **13** единиц. 5 единиц спуститься в вершину 3. Путь 1→4→5 пропустит **20** единиц. Путь 1→2→5 пропустит ещё **12** единиц. В сумме пропускная способность сети равна 45.

**2. Алгоритм поиска компонент связности ориентированного графа. Проверка на сильную связность.**

**2.1 Постановка задачи**

Составить программу на языке программирования C++, которая будет искать в ориентированном графе компоненты связи, и на этой основе определять, является ли граф сильно связным.

Входные данные:

В первой строке входного файла содержится два числа: n и m (2 ≤ n ≤ 10, 1 ≤ m ≤ n·(n-1)). Это количество вершин и рёбер в графах, которые нужно проверить на сильную связность. Далее следуют список смежности графа, в котором описываются ребра графа. Описание ребра состоит из двух чисел: a, b (0 ≤ a, b ≤ n, a ≠ b). Эти числа означают, между вершинам a и b есть ребро, которое выходит из вершины a и приходит в вершину b.

Выводные данные.

В выходной файл необходимо вывести найденные компоненты связности. Где одна компонента связности выводится в формате номеров вершин a, b, … , n , где – n число вершин графа. Если выведется ровно одна компонента связности, содержащая все вершины графа – значит граф является сильно связным

**2.2 Решение задачи.**

[Орграф](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D1%80%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%84) называется сильно связным ([англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) strongly connected), если любые две его вершины сильно связаны. Две вершины a и b любого графа сильно связаны, если существует ориентированный путь из a в b и ориентированный путь из t в s. Компонентами сильной связности орграфа называются его максимальные по включению сильно связные подграфы. Орграф, не принадлежащий к классу сильно связных графов, содержит некоторый набор **сильно связных компонент**, и некоторый набор ориентированных ребер, идущих от одной компоненты к другой. Любая вершина орграфа сильно связана сама с собой.

Поиск компонент связности осуществляем следующим образом: из первой вершины (0) начинаем выполнять обход графа в глубину. Все вершины, которые мы при этом посещаем – становятся помеченными. Затем начинаем вновь обход в глубину с непомеченных вершин. Если весь граф будет пройден за один раз – значит он является сильно связным. Сильной компонентой связности для графа будет являться его связный подграф. Итоговая **асимптотика** составит O(n + m).

**2.3 Тестирование программы**

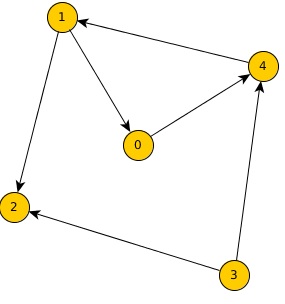
****

Рисунок 3 – Граф 3

Тест 1

Input

5 6

0 4

1 0

1 2

3 2

3 4

4 1

Output

0, 1, 4

2

3

Совершив первый обход в глубину, мы пройдем по вершинам 0, 1 и 4. Это и будет наша первая компонента сильной связности. Оставшиеся компоненты – это одиночные вершины 2 и 3.

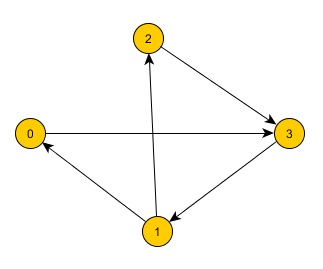


Рисунок 4 – Граф 4

Тест 4

Input

4 5

0 3

1 0

2 3

1 2

3 1

Output

0, 1, 3, 2

Выполнив обход в глубину 1 раз, мы посетим все вершины. Кроме того мы видим, что из каждой вершины нашего графа мы можем попасть в любую другую. Следовательно – граф сильно связный и имеет 1 компоненту связности.

3. Приложения.

**3.1. Приложение A. Код программы нахождения максимального потока.**

#include <iostream>

#include <vector>

using namespace std;

const int inf = 1000\*1000\*1000;

typedef vector<int> graf\_line;

typedef vector<graf\_line> graf;

typedef vector<int> vint;

typedef vector<vint> vvint;

void push (int u, int v, vvint & f, vint & e, const vvint & c)

{

int d = min (e[u], c[u][v] - f[u][v]);

f[u][v] += d;

f[v][u] = - f[u][v];

e[u] -= d;

e[v] += d;

}

void lift (int u, vint & h, const vvint & f, const vvint & c)

{

int d = inf;

for (int i = 0; i < (int)f.size(); i++)

if (c[u][i]-f[u][i] > 0)

d = min (d, h[i]);

if (d == inf)

return;

h[u] = d + 1;

}

int main()

{

int n;

cin >> n;

vvint c (n, vint(n));

for (int i=0; i<n; i++)

for (int j=0; j<n; j++)

cin >> c[i][j];

// исток - вершина 0, сток - вершина n-1

vvint f (n, vint(n));

for (int i=1; i<n; i++)

{

f[0][i] = c[0][i];

f[i][0] = -c[0][i];

}

vint h (n);

h[0] = n;

vint e (n);

for (int i=1; i<n; i++)

e[i] = f[0][i];

for ( ; ; )

{

int i;

for (i=1; i<n-1; i++)

if (e[i] > 0)

break;

if (i == n-1)

break;

int j;

for (j=0; j<n; j++)

if (c[i][j]-f[i][j] > 0 && h[i]==h[j]+1)

break;

if (j < n)

push (i, j, f, e, c);

else

lift (i, h, f, c);

}

int flow = 0;

for (int i=0; i<n; i++)

if (c[0][i])

flow += f[0][i];

cout << max(flow,0);

}

**3.2 Приложение Б. . Код программы нахождения компонент связности.**

#include <iostream>

#include <vector>

using namespace std;

/\* Вывод будет в следующем виде: каждая строка будет описывать одну компоненту связности.

В одной строке будут перечислены через запяту вершины, которые образуют одну компоненту сильной связности.

\*/

vector < vector<int> > g, gr; // сам граф и транспонированный граф

vector<bool> used; // метки

vector<int> order, component; // компоненты связности и

void dfs1 (int v) {

used[v] = true;

for (size\_t i=0; i<g[v].size(); ++i)

if (!used[ g[v][i] ])

dfs1 (g[v][i]);

order.push\_back (v);

}

void dfs2 (int v) {

used[v] = true;

component.push\_back (v);

for (size\_t i=0; i<gr[v].size(); ++i)

if (!used[ gr[v][i] ])

dfs2 (gr[v][i]);

}

int main() {

int n, m; // количество вершин и количество ребер соответсвенно

cin >> n >> m;

g.assign(n, vector<int>()); // выделяем память для графов

gr.assign(n, vector<int>());

int u, v;

for (int i = 0;i < m; ++i) {

cin >> u >> v; // описание ребра. вершина выхода и вершина входа ребра соответсвенно

g[u].push\_back (v);

gr[v].push\_back (u);

}

used.assign (n, false); // метка. здесь отмечается, если мы достигли уже како-то вершины

for (int i=0; i<n; ++i) // из всех вершин, где еще не были, запускаем DFS

if (!used[i])

dfs1 (i);

used.assign (n, false); // обнуление меток

for (int i=0; i<n; ++i) { // еще раз запуск DFS, но уже учитывая времена входа и выхода сильных связностей.

int v = order[n-1-i];

if (!used[v]) {

dfs2 (v);

for (int i = 0; i < component.size() - 1; ++i) // вывод компоненты связности

cout << component[i] << ", ";

cout << component[component.size() - 1] << endl;

component.clear();

}

}

system("pause");

}

**Список использованной литературы.**

1. Скиена С. Алгоритмы. Руководство по разработке. – 2-е изд.: пер. с англ. – СПб.: БХВ-Петербург, 2011. – 720 с.
2. Седжвик Р. Алгоритмы на C++. – Пер. с англ. – М.Вильямс, 2011. – 1056 с.

3. http://ru.wikipedia.org/wiki/Компонента\_Сильной\_связности\_в\_орграфе